

# GIOCO DI MINIATURE DI STAR WARS: X-WING™

## LINEE GUIDA GIOCO ORGANIZZATO 2014/2015

VERSIONE 1.0 / AGGIORNATA AGOSTO 2014

### ACCESSO AI TORNEI- UN MODELLO INCLUSIVO

L'idea è di rivedere e semplificare il sistema torneistico per la stagione 2014/2015 e le stagioni future. L'accesso ai tornei sarà sempre open, per incentivare l'inclusività dell'esperienza del gioco organizzato. Questo sarà particolarmente valido per tutti gli eventi sanzionati: considerando che il gioco organizzato di *Gioco di Miniature di Star Wars: X-Wing™* è relativamente nuovo ed in crescita, precludere la partecipazione a determinati eventi andrebbe in direzione opposta da quanto auspicato per la crescita del gioco.

Piuttosto dunque che adottare un modello "a esclusione" per determinare la partecipazione agli eventi più importanti – es. *Regional* e *National*, eventi di categoria *Premium* (rif. classificazione FFG/GU), i giocatori più meritevoli verranno premiati con accessi agevolati agli eventi. La partecipazione assidua ed attiva al gioco organizzato a livello nazionale permetterà dunque di ricevere inviti o accessi premio (es. modello "wild card") ad eventi maggiori.

**Esempio:** Inviti per i tornei *Regional*:

*Il vincitore di un campionato cittadino, store championship o lega locale potrà avere diritto ad un invito per il torneo Regional della sua area, che verrà consegnato durante la premiazione (previa accordi con Giochi Uniti e gli organizzatori del Regional interessato). Gli inviti non saranno cumulabili né cedibili. A discrezione di Giochi Uniti e dell'organizzatore, sarà possibile assegnare gli inviti non attribuibili ad altri giocatori, seguendo l'ordine di classifica.*

### TIPOLOGIE DI EVENTI-

Confacendosi alla classificazione e nomenclatura stabilita da Fantasy Flight Games ed adottata da Giochi Uniti con le regole da torneo ufficiali, gli eventi saranno divisi in tre categorie: **Premier, Competitivi, Informali**.

A loro volta, gli eventi delle tre categorie potranno essere Sanzionati o non Sanzionati, ovvero influenti o meno ai fini della classifica nazionale generale e/o di ulteriori classifiche speciali che verranno introdotte in concomitanza con eventi di gioco organizzato di particolari formati di gioco (es: tornei *Escalation* o *Epic*).

#### Eventi Premier (Sanzionati)

Gli eventi Premier sono la forma di competizione più alta dei tornei di Fantasy Flight Games/Giochi Uniti e tutti i giocatori, i giudici e gli organizzatori del torneo sono invitati a mantenere una condotta impeccabile. Si presume che i giocatori conoscano bene le regole di gioco, nonché l'ultima versione delle FAQ, delle regole da torneo, e che siano consci che tutte le regole saranno rigidamente applicate. Gli eventi Premier includono i Campionati Regionali, Nazionali e Mondiali.

Si prevede che tutti gli eventi Premier siano eventi sanzionati, influenti sulla classifica nazionale dei giocatori.

Saranno eventi premier quelli organizzati in concomitanza di manifestazioni di interesse nazionale o comunque abbiano un bacino di utenza allargato, es: Lucca Comics, Modena Play, etc.

Saranno inoltre eventi premier:

- Tornei e Campionati *Regional*
- Tornei e Campionati *National*.
- Finale nazionale (Open)

In generale Giochi Uniti contribuirà all'organizzazione degli eventi premier sul suolo nazionale.

Previo accordi con Giochi Uniti (gioco.organizzato@giochiuniti.it) sarà possibile per i meta locali organizzare una serie di eventi più piccoli- non necessariamente di categoria *Premier* – denominati come "ROAD TO \*evento principale\*" (es: *Road to Modena Play 2015*).

Nel qual caso per la partecipazione all'evento principale all'interno di una manifestazione sia previsto un biglietto di ingresso, i giocatori più meritevoli della serie "ROAD TO..." potranno avere diritto ad un ingresso omaggio per la partecipazione all'evento *Premier*. Le modalità di attribuzione dovranno essere preventivamente discusse con lo staff Gioco Organizzato di Giochi Uniti, e la decisione di Giochi Uniti in merito all'attribuzione di inviti o ingressi sarà da ritenersi insindacabile.

Questo modello è già adottato con successo da altri sistemi di gioco, e sfrutta gli eventi maggiori per ampliare il bacino di utenti del gioco.

La stessa partecipazione ad eventi *Premier* potrà consentire l'ottenimento di inviti per il torneo *Regional* o *National*, a seconda dei casi.

#### Eventi Competitivi (Sanzionati e Non Sanzionati)

Gli eventi competitivi richiedono che i giocatori abbiano una conoscenza generale delle regole del gioco. Sebbene i giocatori più esperti partecipino a questi eventi competendo per un premio, nessun giocatore va punito per la mancata comprensione delle regole più sottili del Gioco di Miniature di Star Wars: X-Wing™. I giocatori che partecipano a questi eventi possono aspettarsi un'esperienza coerente da un negozio all'altro. Questa categoria include i Campionati di Negozio (*Store Championship*) ed eventi unici autoconclusivi.

Gli eventi competitivi potranno essere sia **Sanzionati** che **Non Sanzionati**. La validità dell'evento ai fini della classifica dovrà essere comunicata per tempo in sede di organizzazione a Giochi Uniti ed eventualmente a chi incaricato della redazione e gestione della classifica.

Si consiglia agli organizzatori di trattenere ed archiviare, per la trasmissione in sede di reporting dell'evento:

- 1) **Nome, Cognome, contatto email o telefonico di tutti i partecipanti**
- 2) **Squadriglia schierata in torneo**
- 3) **Scoresheet delle varie partite, per controllare eventuali errori in sede di attribuzione dei punteggi**

Gli eventi Competitivi comprendono:

- Qualsiasi torneo/evento singolo organizzato in piena libertà da associazioni, privati e negozi nel rispetto delle regole ufficiali e delle relative correzioni introdotte dalle FAQ
- *Store Championship* o *Club Championship*: torneo da negozio/ludoteca iscrizioni e premi a discrezione dell'organizzatore.
- campionato Cittadino o Lega Locale: organizzato nell'ambito delle comunità locali, consigliate almeno 5 tappe. Massima libertà di organizzazione (giorno, luogo e orari) e modalità di iscrizione e premiazione a discrezione degli organizzatori. Si differenzia da *Store* e *Club Championship* nel non essere legato ad una singola associazione o negozio.

Tutti gli eventi singoli Competitivi potranno essere **Sanzionati** o **Non Sanzionati**, a discrezione dell'organizzatore e in accordo con lo staff Gioco Organizzato di Giochi Uniti. La classifica finale degli eventi singoli **Competitivi Sanzionati** sarà valida ai fini della classifica nazionale e/o di ulteriori classifiche speciali che verranno introdotte in concomitanza con eventi di gioco organizzato di particolari formati di gioco (es: tornei *Escalation* o *Epic*). Gli eventi singoli **Non Sanzionati** potranno applicare regole personalizzate (*House Rules*) o sistemi di rilevamento del punteggio alternativi, dovendo però garantire gli stessi standard organizzativi previsti per la categoria degli eventi Competitivi.

Per gli eventi singoli **Competitivi Sanzionati** – cioè organizzati in adesione alle Regole Ufficiali da Torneo FFG adottate da GU - sarà possibile oltre all'inserimento dei risultati in classifica e la pubblicazione di un report da parte degli organizzatori sul sito Giochi Uniti e su altri canali di comunicazione concordati, l'accesso ad alcuni vantaggi, es. ordinare Game Night Kit o Tournament Kit da FFG attraverso GU.

La disponibilità dei suddetti Kit è ovviamente legata alle tempistiche FFG – i kit devono essere ordinati entro determinate finestre temporali dell'anno, che verranno rese note da GU.

### **Store Championship, Club Championship, Campionati Cittadini e Leghe Locali**

Ai fini delle classifiche farà fede la classifica finale di ogni campionato/lega, previa comunicazione con lo staff Gioco Organizzato GU.

Il primo classificato di ogni campionato cittadino riceverà – sempre previa accordi con GU in fase organizzativa - l'invito per il *National* della corrente stagione competitiva.

In questo caso facendo fede la classifica finale di ogni campionato, non è importante il sistema di punteggio utilizzato nel singolo evento, sia esso quello ufficiale FFG/GU o uno alternativo. L'utilizzo di sistemi di punteggio alternativi dovrà essere comunicato con debito anticipo a GU e soprattutto ai giocatori che prenderanno parte al campionato.

Si riporta di seguito un sistema di attribuzione punteggi diverso da quello FFG/GU, testato sul campo in eventi. Può essere adottato per eventi **Competitivi Non Sanzionati** oppure in Store Championship, Club Championship, Campionati Cittadini e Leghe Locali.

Il sistema alternativo invece che rilevare l'esito delle singole battaglie tenendo conto delle due condizioni Vittoria/Sconfitta (*i.e.* un giocatore vince la battaglia ottenendo 3 o 5 punti, il suo avversario la perde, ottenendone 0 per esempio), conteggia la differenza (cd. "*delta*",  $\Delta$ ) tra i punti abbattuti da entrambi i giocatori attribuendo un punteggio proporzionale ad essa.

- $\Delta$  0 a 11 punti: 5/5
- $\Delta$  da 13 a 26 punti: 6/4
- $\Delta$  da 27 a 41 punti: 7/3
- $\Delta$  da 42 a 57 punti: 8/2
- $\Delta$  da 58 a 74 punti: 9/1
- $\Delta$  da 75 a 100 punti 10/0

### **Numero massimo di eventi sanzionati organizzabili dalla singola Associazione, club o store**

Nell'ottica di promuovere lo scambio di giocatori tra le varie associazioni, club e per incentivare la collaborazione tra gli stessi nell'organizzazione di un calendario articolato e senza sovrapposizioni che mettano in difficoltà i giocatori, ogni singola Associazione, club o negozio nel corso di una stagione competitiva potrà organizzare fino ad un massimo di **6 (sei) Eventi Singoli Competitivi Sanzionati** nel corso di una stagione competitiva. In questo conteggio, un campionato cittadino o locale – facente riferimento ad una singola entità – conta come **1 (uno) evento**.

Questo consentirà non solo ai giocatori di avere un motivo in più di "visitare" altre realtà di gioco vicine per partecipare agli eventi competitivi, ma incentiverà la collaborazione e la coordinazione tra negozi, club, associazioni etc. della stessa città, area metropolitana o regione per dare vita ad un calendario organico che promuova il gioco organizzato "itinerante" a corto raggio.

In sintesi, ogni Organizzatore locale non dovrà inviare più di **6 (sei)** report annuali di eventi Competitivi Sanzionati nel corso di una stagione. Il raggiungimento del limite verrà segnalato dallo staff incaricato del Gioco Organizzato.

**Esempio:** L'Associazione Ludica #1 vorrebbe organizzare in un anno 6 tornei Sanzionati e 1 Club Championship. Dovrà decidere se retrocedere 1 torneo a "Non Sanzionato", oppure far diventare il Club Championship una serie di appuntamenti informali non validi ai fini della classifica.

L'Associazione Ludica #2 invece ha organizzato 2 leghe (una dedicata al formato dogfight e una dedicata al gioco Epico), più 3 tornei competitivi. Può dunque organizzare un altro torneo, a cui potrebbero voler partecipare i giocatori dell'Associazione Ludica #1 per conoscere nuovi piloti e provare ad innalzare ancora il proprio punteggio in classifica o raggiungere il cap del Tier 1!

### **Eventi Informali (Non Sanzionati)**

Gli eventi informali sono incentrati sul divertimento e sull'atmosfera amichevole. Questi eventi contribuiscono a far crescere le comunità locali e sono un ottimo modo per consentire ai nuovi giocatori di confrontarsi al loro gioco preferito senza doversi preoccupare di ricordare ogni minima regola. Questa categoria può includere campionati indipendenti, giornate/serate di gioco settimanali e qualsiasi evento che faccia uso di una variante del Gioco di Miniature di Star Wars: X-Wing™.

Gli Eventi Informali sono ininfluenti ai fini delle classifiche, in quanto **Non Sanzionati**.

## **SEGNALAZIONE EVENTI E INSERIMENTO IN CALENDARIO**

Di seguito le istruzioni per la segnalazione di eventi – valide per tutte le Categorie – e l'inserimento degli eventi stessi nel calendario di [www.starfightersitalia.com](http://www.starfightersitalia.com)

- Preparare una descrizione dell'evento, comprensiva di dettagli sui regolamenti applicati, orari, punto di ritrovo, eventuali limitazioni decise dagli organizzatori.
- Nella sezione X-Wing/Gioco Organizzato del forum Giochi Uniti ([http://www.giochiuniti.it/index.php?option=com\\_agorapro&task=forum&id=61&Itemid=291&lang=en](http://www.giochiuniti.it/index.php?option=com_agorapro&task=forum&id=61&Itemid=291&lang=en)) creare un nuovo topic, inserendo descrizione e dettagli dell'evento.
- Nella sezione Gioco Organizzato & Eventi del forum Starfighters Italia ([www.starfightersitalia.com/forum](http://www.starfightersitalia.com/forum)) creare un nuovo topic, inserendo descrizione e dettagli dell'evento. È consigliato per praticità riportare la stessa descrizione inserita nel forum Giochi Uniti.
- Usa il seguente form per segnalare alla nostra redazione l'evento che stai organizzando o promuovendo. <http://www.starfightersitalia.com/calendario/modulo-segnalazione-evento-x-wing-miniatures-game/>
- Ci raccomandiamo di inserire nel form i link alle discussioni sul forum GU e sul forum SFI. Senza i link al forum i partecipanti non potranno avere i dettagli completi dell'evento e gli eventi non potranno essere inseriti nel calendario ufficiale. La presenza dei link è condizione necessaria per la pubblicazione di eventi *Sanzionati* e *Premier*.
- L'evento verrà inserito in calendario il prima possibile, una volta verificata la completezza e correttezza delle informazioni fornite.
- Raccomandiamo un anticipo di almeno una settimana per la segnalazione di eventi. Nel caso di eventi a cadenza predeterminata e costante (es: game night settimanali) è possibile l'inserimento in batch, fino a data comunicata dall'organizzatore. Sarà cura del referente segnalare eventuali variazioni di orario tramite email a [gioco.organizzato@starfightersitalia.com](mailto:gioco.organizzato@starfightersitalia.com) o attraverso la compilazione di un nuovo modulo, se ritenuto giusto.

## **CLASSIFICA NAZIONALE**

Andando nella direzione di adottare un modello il più inclusivo possibile, la classifica nazionale avrà fini meramente statistici, per consentire ad ogni giocatore di tenere traccia dei propri miglioramenti durante la stagione competitiva. Verrà attribuito il titolo di Campione della "*Regular Season*" e i primi 3 classificati riceveranno avranno la possibilità di ricevere – oltre ad un invito per il *National* dell'anno corrente – altre agevolazioni, premi o bonus da concordare con Giochi Uniti.

Quello proposto è un modello che farà da base per potenziali evoluzioni nelle stagioni a venire, raccogliendo i feedback dei giocatori e degli organizzatori.

Oltre alla classifica nazionale "generale" dei piloti, si prevede nel corso del tempo la redazione di ulteriori classifiche speciali che verranno introdotte in concomitanza con eventi di gioco organizzato di particolari formati di gioco, es tornei *Escalation*, *Epici*, a coppie, campagne di gioco promosse da Giochi Uniti e Fantasy Flight Games.

La classifica nazionale chiuderà circa due settimane prima del campionato nazionale.

### **Modello e requisiti per l'inserimento in classifica**

Il modello più semplice è quello di assegnare sulla base dei singoli tornei un punteggio. Ogni TO al termine dell'Evento sanzionato dovrà inviare all'indirizzo [gioco.organizzato@starfightersitalia.com](mailto:gioco.organizzato@starfightersitalia.com) e in CC all'indirizzo [gioco.organizzato@giochiuniti.it](mailto:gioco.organizzato@giochiuniti.it):

**Oggetto: Report \*nome evento\* \*data\***

**Esempio:** Report Torneo "Città di Firenze" 22 10 2014

- 1. Nome, Cognome ed email (o contatto) di partecipanti ed organizzatore**
- 2. Classifica finale completa del torneo**
- 3. File di Tourney Magistrate o X-Wing Cryodex del torneo**
- 4. Squadriglie schierate dai giocatori (PDF, foto delle liste stampate presentate o file di testo redatto dall'OT), con eventuale indicazione di irregolarità o note dei judge**
- 5. Segnalazione di eventuali dispute non risolte, irregolarità o comportamenti scorretti da parte di partecipanti, che abbiano influito negativamente sull'esperienza di gioco.**
- 6. Opzionale:** Report sintetico del torneo (redatto dall'organizzatore o da uno dei giocatori) per la pubblicazione sui canali di comunicazione concordati

Si noti che nel caso non vengano soddisfatti i requisiti documentali sopracitati non sarà possibile inserire i risultati dell'evento in classifica. Per i Campionati e Leghe non sarà necessario inviare ad ogni appuntamento un report, squadriglie, etc. ma farà fede l'invio dei punti {1},{2},{3} per ogni appuntamento,{5}.

Sarà comunque possibile (nonché consigliato, ma non vincolante) inviare le squadriglie dei vari appuntamenti del torneo.

Per tutti gli eventi: i singoli concorrenti, pur dovendo lasciare all'OT una copia della squadriglia schierata, potranno avere il veto ultimo sulla pubblicazione della propria squadriglia, nel caso non volessero rivelare tattiche o squadriglie prima di un evento competitivo.

L'OT insieme all'invio delle squadriglie dovrà segnalare quali giocatori non acconsentono alla pubblicazione delle squadriglie, senza dover specificare il motivo. Per chiarezza: la squadriglia anche se non pubblicabile dovrà essere inviata a chi incaricato di redigere la classifica per motivi di archiviazione coerente delle informazioni.

### Attribuzione dei punteggi per la classifica piloti

Il modello di attribuzione dei punti ricalca quello adottato con successo per altri giochi FFG/GU, e ha dimostrato una particolare flessibilità nel corso del tempo.

L'accesso alla classifica nazionale avviene automaticamente con la partecipazione ad un evento sanzionato. Il punteggio di partenza di ogni giocatore, al momento dell'inserimento in classifica è di **100 punti**.

Gli eventi sanzionati contribuiscono all'attribuzione o alla sottrazione di punti a questa quantità iniziale, a seconda del posizionamento al termine dell'evento.

Ogni posizione in classifica del singolo evento è separata da **2 punti**; la somma totale dei punti attribuiti nel singolo evento deve essere **0**.

Gli eventi *Premier*, per sottolineare la maggiore importanza e per stimolare la competitività in occasione di ritrovi importanti, assegneranno una punti bonus rispetto agli eventi Sanzionati di categoria Competitiva. Ogni posizione in classifica sarà separata da **3 punti**, per una somma totale dei punti assegnati globalmente nell'evento **sempre uguale a 0**.

Si noti che nel caso di evento *Premier* con numero pari di partecipanti (cfr. Esempio **D**), le due posizioni centrali della classifica partiranno rispettivamente da +1 punto e -1 punto, in modo da non avere una eccessiva differenza di punti tra le due posizioni a cavallo della soglia tra punti aggiunti e punti sottratti dal *ranking* dei giocatori.

I vincitori di un campionato cittadino e/o evento maggiore vedranno di fianco al loro nome uno o più asterischi in campi appositamente previsti della tabella riportante la classifica. Questi dovranno essere considerati come "Medaglie al Valore": in caso di parità con altri giocatori, i vincitori segnalati abbiano la precedenza per la posizione in classifica.

In caso di parità di punteggio in classifica e numero di Medaglie, alle medaglie sarà attribuito un valore, da confrontarsi a loro volta: Medaglia ottenuta in Campionato = 2 punti Valore; Medaglia ottenuta in evento Premier = 1 punto Valore. Il giocatore con più punti valore otterrà la posizione in classifica. In caso di parità di punti valore saranno analizzati da parte degli incaricati alla redazione della classifica gli andamenti delle partite giocate dagli interessati.

Al momento di chiudere la classifica nazionale ai giocatori che avranno collezionato **almeno 12 partite** (media di 3 tornei con 4 turni di svizzera) verrà confermata ed attribuita una posizione definitiva in classifica (Tier 1); i restanti giocatori - che non abbiano potuto disputare almeno 12 partite sanzionate nel corso della stagione - verranno inseriti nel Tier 2 della classifica. In questo modo le posizioni finali in classifica verranno assegnate ai giocatori più attivi durante l'anno, nel rispetto dei punti conquistati.

**Esempio:** Il giocatore 1, che ha giocato 14 partite per un punteggio finale di 108 punti prima della divisione in Tier occupa la posizione #20 in classifica. Il giocatore 2 invece, ha giocato solo quattro partite, occupando al momento la posizione #12 in classifica con 110 punti. Ipotizziamo dunque che il giocatore 2 abbia partecipato ad un singolo torneo e lo abbia vinto, mentre il giocatore 1 ha partecipato a tre tornei da quattro partite, disputando due partite "aggiuntive" nella top 4 del suo terzo torneo.

Al momento di chiusura della classifica, pur avendo giocato di più il giocatore 1 ha meno punti del giocatore 2. Dopo la divisione in Tier, il giocatore 1 sarà inserito nel Tier 1 andando (per esempio) ad occupare una delle prime 3 posizioni ed avendo diritto ad un invito per il National.

Il giocatore 2 invece sarà inserito nel Tier 2, dedicato ai giocatori che non avendo potuto essere attivi nel corso della stagione quanto gli altri per qualsivoglia motivo, meritano comunque un posto in classifica per il valore dimostrato in battaglia!

Di seguito alcuni esempi di attribuzione dei punteggi ai risultati di tornei sanzionati:

#### Esempio A) Punteggio attribuito a evento competitivo sanzionato, 8 partecipanti

1°Classificato = +7  
2°Classificato = +5  
3°Classificato = +3  
4°Classificato = +1  
5°Classificato = -1  
6°Classificato = -3  
7°Classificato = -5  
8°Classificato = -7

#### Esempio B) Punteggio attribuito a evento competitivo sanzionato, 12 partecipanti

1°Classificato = + 11  
2°Classificato = +9  
3°Classificato = +7  
4°Classificato = +5  
5°Classificato = +3  
6°Classificato = +1  
7°Classificato = -1  
8°Classificato = -3  
9°Classificato = -5  
10°Classificato = -7  
11°Classificato = -9  
12°Classificato = -11

Si procede così indipendentemente dal numero di partecipanti. Nel caso di un evento con numero giocatori dispari, il giocatore di centro classifica otterrà zero punti ai fini della classifica.

#### Esempio C) Punteggio attribuito a evento competitivo sanzionato, 7 partecipanti

1°Classificato = + 5  
2°Classificato = + 3  
3°Classificato = + 1  
4°Classificato = 0  
5°Classificato = - 1  
6°Classificato = - 3  
7°Classificato = - 5

Nel caso degli eventi premier, come detto in precedenza la differenza tra ogni posizione sarà di **4 punti** invece che **2**.

#### Esempio D) Punteggio attribuito a evento Premier sanzionato, 20 partecipanti

1°Classificato = + 28  
2°Classificato = +25  
3°Classificato = +22  
4°Classificato = +19  
5°Classificato = +16  
6°Classificato = +13  
7°Classificato = +10  
8°Classificato = +7  
9°Classificato = +4  
10°Classificato = +1  
11°Classificato = -1  
12°Classificato = -4  
13°Classificato = -7  
14°Classificato = -10  
15°Classificato = -13

16°Classificato = - 16  
17°Classificato = - 19  
18°Classificato = - 22  
19°Classificato = - 25  
20°Classificato = - 28

In caso di partecipanti dispari, si procede allo stesso modo del caso precedentemente proposto, con scarti sempre di 3 punti in quanto evento *Premier*.

#### Esempio E) Punteggio attribuito a evento Premier sanzionato, 19 partecipanti

1°Classificato = + 27  
2°Classificato = + 24  
3°Classificato = + 21  
4°Classificato = + 18  
5°Classificato = + 15  
6°Classificato = + 12  
7°Classificato = + 9  
8°Classificato = + 6  
9°Classificato = + 3  
10°Classificato = 0  
11°Classificato = - 3  
12°Classificato = - 6  
13°Classificato = - 9  
14°Classificato = - 12  
15°Classificato = - 15  
16°Classificato = - 18  
17°Classificato = - 21  
18°Classificato = - 24  
19°Classificato = - 27

#### Contatti:

www.starfightersitalia.com  
gioco.organizzato@starfightersitalia.com  
www.giochiuniti.it  
gioco.organizzato@giochiuniti.it

**Giochi Uniti**

STARFIGHTERS  
ITALIA