



Regolamento ufficiale per il Campionato nazionale italiano 2014-2015 di

Perudo



v.1.7 aggiornata al 16/06/2014

A cura di:
Alberto Vario

1. Introduzione	<p>Il campionato nazionale italiano di Perudo è costituito da una serie di tornei singoli da disputare in territorio italiano nel periodo che va dal 01/07/2014 al 01/05/2015 incluso.</p> <p>La finale nazionale sarà disputata a Catania durante la fiera Etna Comics 2015 dai 18 giocatori che meglio si sono distinti durante il campionato nazionale.</p> <p>I vincitori dei singoli tornei e della finale nazionale saranno premiati dalla Giochi Uniti nelle modalità descritte in seguito.</p>
-----------------	--

2. Regolamento organizzativo e normativo	
Associazione di riferimento	Il campionato nazionale e la relativa finale è organizzata dalla Federazione ludica Siciliana, ed in particolare, dalla sua branca relativa al gioco da tavolo: il Mercoledì.
Responsabile del campionato	Il responsabile del campionato è Alberto Vario . Egli è la persona che ha avuto incarico dalla Giochi Uniti di organizzare il Campionato nazionale italiano 2014-2015. Egli, coadiuvato dall'associazione di riferimento, si occuperà di tutti gli aspetti organizzativi dei singoli tornei e della finale nazionale (autorizzazioni e approvazioni tornei ufficiali, gestione della classifiche nazionale e regionali, premiazioni, ...).
Organizzatore di un torneo ufficiale	L'Organizzatore di Torneo Ufficiale può essere chiunque voglia proporsi come organizzatore di uno o più tornei all'interno della propria zona, o di un Torneo Master all'interno di importanti manifestazioni. Per proporsi è sufficiente leggere attentamente il presente Regolamento, e manifestare il proprio interesse sul Forum ufficiale del Campionato (obbligatoria quindi la registrazione), prendendo contatto

	<p>con il Responsabile del Campionato. L'Organizzatore di Torneo Ufficiale avrà la responsabilità dell'allestimento del torneo (iscrizioni, luogo, formula, etc.), della sua pubblicità nella città di svolgimento e negli ambienti ludici che potrebbero essere coinvolti; per quanto concerne la comunicazione dell'esito, dovrà relazionarne i risultati sulla specifica modulistica predisposta e liberamente scaricabile dal forum ufficiale del Campionato direttamente al Coordinatore del Campionato, secondo le norme indicategli, e risponderà di ogni errore o infrazione al presente Regolamento. L'Organizzatore inoltre dovrà gestire, o identificare una persona in sua vece, le problematiche di arbitraggio del torneo con relative ammonizioni o espulsioni dallo stesso.</p> <p>L'organizzatore di un torneo ufficiale può partecipare al torneo stesso.</p>
Tipologia di Tornei Ufficiali	<p>I tornei ufficiali possono essere di tre tipologie: Challenge, Small Challenge o Master.</p> <p>I tornei Challenge rappresentano i tornei "normali": dovranno essere organizzati con almeno 15gg di anticipo in locazioni accessibili al pubblico; richiedono un numero minimo di 12 partecipanti. Inoltre non sarà possibile organizzare più di un torneo challenge in un mese solare per zona/organizzatore.</p> <p>Qualora un torneo Challenge non dovesse raggiungere il numero minimo di 12 partecipanti, allora esso sarà declassato a Small Challenge. In ogni caso un torneo per essere valido dovrà avere almeno 4 partecipanti. Un torneo Small Challenge inoltre non richiede che sia giocata la finale dopo il girone di qualificazione: tale scelta viene lasciata come facoltà all'organizzatore del torneo.</p> <p>I tornei Master rappresentano degli eventi speciali: dovranno essere organizzati in concomitanza di fiere/manifestazioni ludiche di rilevante importanza, con almeno 20gg di anticipo e sono soggetti ad approvazione da parte del Responsabile del campionato, richiedono un numero minimo di 16 partecipanti e il vincitore dei quali avrà diritto ad accesso diretto alla finale nazionale. Per tale motivo sarà consentito organizzare al più un torneo Master per Regione.</p> <p>Se un torneo Master non raggiunge il numero minimo di partecipanti richiesto allora questo sarà declassato a Challenge.</p> <p>Si prevede la possibilità di organizzare un torneo ufficiale on-line con qualificazione diretta alla finale nazionale in base al numero di partecipanti.</p> <p>Inoltre durante la manifestazione Etna Comics 2014 sarà effettuato un torneo speciale "ultima spiaggia" che consentirà al vincitore di accedere direttamente alla finale nazionale.</p>
Regole di Gioco	<p>Per le regole di gioco ufficiali per ciascun torneo fare riferimento a quelle presenti nella confezione di Perudo edita dalla Giochi Uniti in Italia</p>
Giocatori	<p>Al Campionato nazionale italiano 2014-2015 di PERUDO può partecipare chiunque. Per ovvi motivi sono esclusi: i dipendenti di Giochi Uniti e i giocatori squalificati per gravi infrazioni durante tornei precedenti (scorrettezze, etc.).</p> <p>I giocatori possono partecipare ad ogni Torneo Ufficiale, anche in Province e Regioni differenti dalla propria.</p> <p>Per partecipare a qualsiasi Torneo Ufficiale valido per il Campionato è necessario fornire i seguenti dati: nome, cognome, data di nascita, luogo di nascita, indirizzo email o numero telefonico, nonché l'autorizzazione al trattamento dei dati personali forniti allo scopo della pubblicazione delle classifiche, della pubblicazione delle foto scattate durante i tornei, e di qualsiasi altra attività strettamente inerente al Campionato stesso. La modulistica facsimile per le iscrizioni ai vari tornei è allegata al presente Regolamento nonché scaricabile dal Forum ufficiale del Campionato.</p>
Sito Ufficiale del Campionato	<p>Il sito internet http://giochiuniti.it/ è scelto quale forum ufficiale del Campionato. Tutte le comunicazioni ufficiali, i contatti fra i vari organizzatori, le classifiche e i commenti verranno ivi pubblicati.</p>

Periodo utile	Ogni Organizzatore di Torneo Ufficiale potrà svolgere attività torneistica valida per il Campionato nel periodo che va dal giorno 01 agosto 2013 al giorno 1 Maggio 2014 INCLUSO, in modo tale da consentire le convocazioni dei qualificati in tempo utile.
Documentazione	Ogni Torneo Ufficiale dovrà essere accompagnato da una serie di documenti che andranno compilati a cura dell'Organizzatore di Torneo Ufficiale (elenco giocatori con indicati i dati richiesti al punto 2.5, report delle partite disputate, fase finale e classifica finale). Questa documentazione deve essere inviata al Coordinatore del Campionato entro tre giorni dalla fine del torneo stesso, pena la mancata omologazione. La documentazione va inviata all'email perudo.campionatonazionale@gmail.com , con esclusione di qualsiasi altro mezzo.
Documentazione fotografica	La documentazione di ogni torneo deve essere corredata da fotografie. In particolare sono obbligatorie, pena l'invalidazione del torneo, almeno le seguenti tre scene: <ul style="list-style-type: none"> • una foto che ritrae ciascun tavolo della fase eliminatória, o quantomeno una panoramica degli stessi; • una foto che ritrae il tavolo della finale in cui compaia anche l'Organizzatore/Arbitro; • una foto della premiazione, quantomeno del vincitore, in cui compaia anche l'Organizzatore del torneo. Il Coordinatore del Campionato consiglia di effettuare anche le seguenti fotografie: <ul style="list-style-type: none"> • una foto che ritrae ciascun tavolo della fase eliminatória, delle semifinali e della finale, all'inizio della partita; • una foto che ritrae ciascun tavolo della fase eliminatória, delle semifinali e della finale, alla fine della partita; • una foto per ciascuna premiazione svolta (di norma, dal terzo al primo classificato), che ritrae anche l'Organizzatore del torneo che consegna i premi; • qualsiasi altra foto curiosa o divertente che metta in risalto lo spirito ludico e ricreativo nel quale si è svolto il torneo.
Invalidità dei tornei	Non saranno ritenuti validi e non daranno diritto a punteggi nella classifica nazionale i Tornei: <ul style="list-style-type: none"> • che non producano la documentazione richiesta inclusa la documentazione fotografica obbligatoria; • i cui risultati vengono comunicati oltre tre giorni dopo la fine dello stesso; • i cui risultati appaiano incompleti, illeggibili, errati, o frutto di manipolazioni o comportamenti scorretti.

3. Svolgimento di un torneo																																					
Struttura del torneo	<p>Tutti i tornei Ufficiali sono suddivisi in due fasi: il girone eliminatorio e la fase finale. La composizione dei tavoli varia a seconda del numero di partecipanti. La seguente tabella mostra una possibile configurazione di tavoli e posti, ma l'Organizzatore è libero di gestirsi in base agli spazi e alle confezioni di gioco disponibili.</p> <table border="1" style="margin-left: auto; margin-right: auto;"> <thead> <tr> <th>Partecipanti</th> <th>Tavoli</th> <th>Composizione</th> <th>Fase Finale</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>4</td> <td>1</td> <td>4</td> <td></td> </tr> <tr> <td>5</td> <td>1</td> <td>5</td> <td></td> </tr> <tr> <td>6</td> <td>1</td> <td>6</td> <td></td> </tr> <tr> <td>7</td> <td>2</td> <td>4, 3</td> <td></td> </tr> <tr> <td>8</td> <td>2</td> <td>4, 4</td> <td></td> </tr> <tr> <td>9</td> <td>2</td> <td>5, 4</td> <td></td> </tr> <tr> <td>10</td> <td>2</td> <td>5, 5</td> <td></td> </tr> <tr> <td>11</td> <td>2</td> <td>6, 5</td> <td></td> </tr> </tbody> </table>	Partecipanti	Tavoli	Composizione	Fase Finale	4	1	4		5	1	5		6	1	6		7	2	4, 3		8	2	4, 4		9	2	5, 4		10	2	5, 5		11	2	6, 5	
Partecipanti	Tavoli	Composizione	Fase Finale																																		
4	1	4																																			
5	1	5																																			
6	1	6																																			
7	2	4, 3																																			
8	2	4, 4																																			
9	2	5, 4																																			
10	2	5, 5																																			
11	2	6, 5																																			

12	3	4, 4, 4	4 (1x4)
13	3	5, 4, 4	4 (1x4)
14	3	5, 5, 4	4 (1x4)
15	3	5, 5, 5	5 (1x5)
16	4	4, 4, 4, 4	5 (1x5)
17	4	5, 4, 4, 4	5 (1x5)
18	4	5, 5, 4, 4	6 (1x6)
19	4	5, 5, 5, 4	6 (1x6)
20	4	5, 5, 5, 5	6 (1x6)
20	5	4, 4, 4, 4, 4	6 (1x6)
21	5	5, 4, 4, 4, 4	6 (1x6)
22	5	5, 5, 4, 4, 4	6 (1x6)
23	5	5, 5, 5, 4, 4	6 (1x6)
24	5	5, 5, 5, 5, 4	8 (2x4 -> 1x4)
25	5	5, 5, 5, 5, 5	8 (2x4 -> 1x4)
26	6	5, 5, 4, 4, 4, 4	8 (2x4 -> 1x4)
27	6	5, 5, 5, 4, 4, 4	8 (2x4 -> 1x4)
28	6	5, 5, 5, 5, 4, 4	8 (2x4 -> 1x4)
29	6	5, 5, 5, 5, 5, 4	8 (2x4 -> 1x4)
30	6	5, 5, 5, 5, 5, 5	10 (2x5 -> 1x5)
31	7	5, 5, 5, 4, 4, 4, 4	10 (2x5 -> 1x5)
32	7	5, 5, 5, 5, 4, 4, 4	10 (2x5 -> 1x5)
...

In generale sono preferiti i tavoli di 4 o 5 persone a quelli di 6 per favorire un maggiore giro delle offerte, mentre non sono ammessi tavoli di 3 giocatori (a meno di ritiri). Alla fase finale accederanno sempre un terzo o meno del totale dei partecipanti.

Girone
eliminatorio

Il girone eliminatorio prevede sempre 3 turni di gioco alla svizzera.
Per il primo turno la posizione ai tavoli dei giocatori è casuale, successivamente i tavoli saranno composti secondo la classifica.
Inoltre, per ciascun tavolo la posizione dei giocatori è dettata anch'essa dalla classifica secondo lo schema seguente:

		Posti ai tavoli in senso orario					
Giocatori		A	B	C	D	E	F
	4	1	4	3	2	-	-
	5	1	5	2	3	4	-
	6	1	6	2	4	3	5

In tal senso il modulo fornirà supporto nella disposizione automatica.

Fase finale

La fase finale prevede la sola finale o anche la semifinale a seconda dei partecipanti secondo la composizione indicata al 3.1
La disposizione ai tavoli segue le stesse regole del girone eliminatorio ma nel caso di semifinale, i tavoli saranno composti nel modo seguente:

		Composizione tavoli secondo posizione in classifica	
N.		Tavolo 1	Tavolo 2
	4-6	1, 2, 3, 4, (5), (6)	---
	8	1, 4, 5, 8	2, 3, 6, 7
	10	1, 4, 6, 7, 10	2, 3, 5, 8, 9

	<table border="1"> <tr> <td></td> <td>12</td> <td>1, 4, 6, 7, 9, 12</td> <td>2, 3, 5, 8, 10, 11</td> </tr> </table> <p>In tal senso il modulo fornirà supporto nella disposizione automatica.</p>		12	1, 4, 6, 7, 9, 12	2, 3, 5, 8, 10, 11																	
	12	1, 4, 6, 7, 9, 12	2, 3, 5, 8, 10, 11																			
Modalità di gioco	<p>Il singolo turno sarà effettuato secondo le regole standard del Perudo ed in particolare, come già detto, alle regole indicate nella confezione dalla Piatnik presenti nella confezione della Stupor Mundi edita in Italia dalla Giochi Uniti. Il primo giocatore del tavolo inizia e poi di seguito chi perde il dado o quello successivo in caso di ultimo dado. La regola del “palifico” è valida mentre non è ammessa quella del “calza”.</p> <p>Ogni volta che un giocatore perde il suo ultimo dado segna la propria posizione al tavolo nonché il numero complessivo di dadi persi fino a quel momento compreso il suo (tale numero rappresenta il turno di uscita). Tutti i giocatori possono vedere quanti dadi sono usciti fino a quel momento.</p> <p>L’ultima persona rimasta prenderà come turno di uscita il numero di dadi complessivo del tavolo (es. in un tavolo da 4 il turno di uscita sarà 20).</p> <p><i>Ad esempio in un tavolo di 4 persone Maurizio esce per primo dopo 11 turni di gioco e quindi segnerà posizione 4 e turno di uscita 11, al turno successivo esce anche Paolo che a sua volta segnerà posizione 3 e turno di uscita 12, Andrea e Filippo giocheranno invece fino a restare con un singolo dado a testa e dopo la vittoria di Andrea segneranno posizione 1 e turno di uscita 20 per Andrea e posizione 2 e turno di uscita 19 per Filippo.</i></p>																					
Punteggi e Classifica	<p>Per ogni turno giocato ciascun giocatore prende punti a secondo della posizione di uscita come illustrato nella seguente tabella:</p> <table border="1" style="margin-left: auto; margin-right: auto;"> <thead> <tr> <th colspan="7">Posizione finale al tavolo</th> </tr> <tr> <th></th> <th>1</th> <th>2</th> <th>3</th> <th>4</th> <th>5</th> <th>6</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <th>Punti</th> <td>6</td> <td>4</td> <td>3</td> <td>2</td> <td>1</td> <td>0</td> </tr> </tbody> </table> <p>La classifica sarà redatta secondo questo metodo ordine di parametri</p> <ol style="list-style-type: none"> 1) Punti totali acquisiti + somma dei turni di uscita/numero di componenti al tavolo partecipante; 2) Somma dei punti degli avversari incontrati (in caso uno stesso giocatore sia stato incontrato più volte, il suo punteggio sarà allo stesso modo sommato altrettante volte); 3) Minor numero di ammonizioni; 4) Sorteggio. <p>In tal senso il modulo fornirà supporto calcolo automatico.</p>	Posizione finale al tavolo								1	2	3	4	5	6	Punti	6	4	3	2	1	0
Posizione finale al tavolo																						
	1	2	3	4	5	6																
Punti	6	4	3	2	1	0																
Abbandono	<p>In qualsiasi momento ciascun giocatore potrà abbandonare il torneo. In tal caso verrà contata come se il giocatore avesse perso l’ultimo dado in quel momento, si contano i punti e si inserisce in graduatoria. Il gioco continua normalmente. Un giocatore che abbandona il torneo non può rientrarne.</p>																					
Condotta di gioco al tavolo	<p>I giocatori sono tenuti a seguire le regole del gioco e a comportarsi in maniera sportiva ed educata per tutta la durata del torneo.</p> <p>Ai soli giocatori del tavolo è consentito parlare liberamente tra di loro anche durante i momenti di scommessa degli avversari.</p> <p>Non è consentito e sarà considerato comportamento scorretto:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Toccare il bicchiere di un avversario durante una scommessa; • Muovere il proprio bicchiere, o quello di un avversario, per farne cambiare i valori dei dadi sottostanti; • Mostrare i propri dadi prima del dubito di un giocatore; • Toccare i dadi sotto i bicchieri durante una fase di scommessa; 																					

	<ul style="list-style-type: none"> • Chiedere o ricevere consigli da persone esterne alla partita; • Accordarsi sul termine delle partite; • Provocare o offendere altri giocatori, organizzatore/arbitro o persone esterne; • Contestare le decisioni dell'organizzatore/arbitro; • Usare un linguaggio non consono al momento
Ammonizioni ed espulsioni	<p>Qualora un giocatore manifesti un comportamento scorretto, l'organizzatore/arbitro potrà penalizzarlo a sua discrezione in base alla gravità e volontarietà di tale comportamento.</p> <p>Le sanzioni possono essere ammonizioni o espulsioni. L'ammonizione ha lo scopo di avvisare il giocatore del suo comportamento scorretto, qualora esso persista si potrà applicare l'espulsione che comporta l'immediata esclusione dal torneo. In quest'ultimo caso si procederà come nel caso di abbandono ma spetterà all'organizzatore decidere se contabilizzare il punteggio acquisito fino a quel momento.</p> <p>L'organizzatore sarà tenuto a comunicare al responsabile del campionato nazionale i casi di espulsione con le relative motivazioni.</p>

4. Classifica nazionale, regionale e Finale									
Finale Nazionale	<p>La finale nazionale del campionato nazionale italiano 2013-2014 di Perudo sarà disputata a Catania durante la fiera Etna Comics 2014 (la data esatta sarà comunicata successivamente) dai 18 giocatori che meglio si sono distinti durante il campionato nazionale secondo queste parametri:</p> <ol style="list-style-type: none"> a) Vincitori Tornei Master b) Rappresentanti regionali c) Vincitore torneo "ultima spiaggia" d) Classifica Nazionale generale <p>I rappresentanti regionali sono quelle persone che maggiormente si sono distinte in ambito regionale. In particolare questi devono aver giocato almeno tre tornei ufficiali nella stessa regione ed essersi qualificati almeno una volta per la fase finale di uno di questi tornei.</p> <p>Tra le persone che soddisfano questi requisiti saranno selezionati al più un rappresentante per Regione secondo il miglior piazzamento nella classifica regionale. Una volta calcolato il numero di finalisti di tipo a) e b), saranno convocate le persone dalla classifica nazionale che avranno effettuato un numero minimo di tre tornei fino al completamento dello numero programmato. In ogni caso sarà garantito ai primi tre classificati nazionali l'accesso alla finale.</p>								
Classifica nazionale	<p>Ogni torneo ufficiale giocato garantisce alla persona che lo ha fatto un certo punteggio in classifica nazionale secondo la formula seguente</p> $\text{PUNTI CLASSIFICA} = k * (\text{numero_giocatori} - 3)$ <p>Dove k è un parametro fissato in base alla posizione conseguita al torneo secondo la seguente tabella:</p> <table border="1" style="margin-left: auto; margin-right: auto;"> <thead> <tr> <th>Posizione</th> <th>Valore k</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1</td> <td>20</td> </tr> <tr> <td>2</td> <td>15</td> </tr> <tr> <td>3</td> <td>12</td> </tr> </tbody> </table>	Posizione	Valore k	1	20	2	15	3	12
Posizione	Valore k								
1	20								
2	15								
3	12								

		4	10	
		5	8	
		6	6	
		7-10	4	
		11-15	3	
		16-24	2	
		24-	1	
	<p>Per ciascun partecipante il punteggio in classifica nazionale sarà dato dalla somma dei migliori 5 piazzamenti a tornei ufficiali.</p> <p>L'ordine di classifica sarà quindi redatto mediante questi parametri:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1) Somma Punti Classifica; 2) Somma Punti Singoli Tornei; 3) Sorteggio 			
Premi	<p>La Giochi Uniti premierà tutti i partecipanti alla finale nazionale in base alla posizione che si raggiungerà con buoni premio o scatole gioco.</p> <p>Non sono previsti premi per i singoli tornei locali neanche di tipologia Master</p>			

4) Contatti	
Riferimenti unici	perudo.campionatonazionale@gmail.com
Responsabile del Campionato nazionale	Alberto Vario avario@hotmail.it +39 349 7924979
Altri	mercoludi@gmail.com gioco.organizzato@giochiuniti.it marco.ricco@giochiuniti.it

Licenza : Paul Lamond Games Ltd.

©1988 e 2002 Inca-Perudo

© 2004 Piatnik per le regole del gioco

© 2008 Stupor mundi per la versione italiana

Giochi Uniti per la distribuzione in Italia