

Gioco di carte

DOMINION

Carte collezionabili addio...

- Casa: Stupor Mundi
- Giocatori: 2-4
- Tempo medio: 30 minuti
- Distributore: Giochi Uniti (www.giochiuniti.it)
- Prezzo: € 42,00
- Internet: www.riograndegames.com

NEL mondo dei boardgame, quando si parla di "giochi di carte" il pensiero corre, quasi immancabilmente, a "Magic" e alla lunga dinastia di trading card game che dal gioco di Wizards of The Coast hanno tratto esempio e ispirazione.

Lungi dall'esaurire il proprio ascendente su intere generazioni di appassionati, i giochi di carte collezionabili soffrono, però, di un'importante spina nel fianco: la loro natura, basata sulla ricerca delle carte più rare (e potenti) con cui costruire mazzi efficaci e veloci, comporta l'esborso di cifre non banali, finendo per discriminare giocatori potenzialmente talentuosi ma squattrinati, a vantaggio di quelli meno avveduti, ma con il portafoglio gonfio. D'altro canto, va riconosciuto che le meccaniche di titoli quali il già citato "Magic" rappresentano un eccellente "motore" (semplice, equilibrato e, al tempo stesso, finemente strutturato) per la gestione di un qualunque gioco di carte.

Dev'essere stata questa l'intuizione che ha spinto l'autore di "Dominion", Donald X Vaccarino (che con "Magic" ha una certa familiarità, avendo contribuito alla stesura del regolamento della sesta edizione) a realizzare un card game molto simile, quanto a sistema di gioco, al titolo di Wizards, pur se composto da un set rigorosamente predeterminato di carte. In fondo, "Dominion" si potrebbe descrivere proprio così: un gioco di carte "alla



■ Il contenuto della confezione di "Dominion" (a sinistra) e quello di "Seaside" (a destra), la prima espansione italiana. Nella scatola troverete 500 carte.

"Magic", ma basato su mazzi di carte prefissate e comuni a tutti i partecipanti. Le differenze fondamentali con l'illustre progenitore sono due: in primo luogo, il tema ispiratore. Se "Magic" simula idealmente un duello magico tra due contendenti, "Dominion" riporta i giocatori ai tempi e alle atmosfere del Basso Medioevo, in cui i signorotti di machiavellica memoria ordivano ogni genere di complotti e di battaglie per ampliare il proprio potere o l'estensione del feudo, spesso ai danni dei vicini. In questo sta l'essenza del gioco: espandere il proprio dominio (da cui il titolo) acquistando province, ducati e feudi, sottraendoli alle grinfie dei propri avversari. Al posto di mostri e incantesimi, le carte di "Dominion" mostrano illustrazioni più verosimili, come cavalieri, ladri ed esploratori, ma anche fiere, mercati, chiese e sotterranei.

Il vero punto di forza, però, è il meccanismo su cui "Dominion" si basa. Il gioco si concentra sulla costruzione del mazzo: tutti i partecipanti (a una partita possono prendere parte sino a quattro avversari contemporaneamente) iniziano il match con un mazzo identico

di dieci carte, composto da sette monete di rame e tre feudi. Utilizzando le monete a propria disposizione (in "Dominion" ne esistono di rame, d'argento e d'oro), ogni giocatore ha, a ogni turno, modo di acquistare una carta (ma alcune permettono di superare tale limite) prelevandola da una serie di mazzetti posti sul tavolo e inserendola nel proprio. Alcune carte (quelle che rappresentano i feudi, i ducati e le province) non hanno alcun effetto sul gioco, ma hanno un valore espresso in punti vittoria. Al termine della partita, trionfa il giocatore con il mazzo contenente il maggior numero di punti vittoria. Semplice, geniale e avvincente. Nonostante questo, però, agli "aficionados" dei trading card game più tradizionali "Dominion" potrebbe far storcere il naso.

Paolo Cupola

**GIOCHI
COMPUTER**

VERDETTO



Uno dei migliori giochi di carte realizzati finora. "Dominion" ha tutte le qualità per sfondare.

DOMINION SU PC!

Più volte, in passato, questa rubrica ha ospitato la versione per PC di celebri boardgame, spesso vere e proprie chicche per gli appassionati del genere. La versione digitale di "Dominion" non fa eccezione. Così come molti altri titoli del genere, anche questo è gratuito e lo potete scaricare, comprese le regole (sia il gioco, sia il regolamento ufficiale sono disponibili solo in lingua inglese), all'indirizzo: www.slightlymagic.net/forum/viewtopic.php?f=61&t=2366.

"Dominion per PC è un eccellente applicativo, dotato di un'Intelligenza Artificiale raffinata e competitiva, ideale per cominciare a conoscere il gioco, così come per migliorare la propria strategia. Tra le tante caratteristiche che ci hanno favorevolmente impressionato, oltre all'inclusione di tutte le espansioni uscite sinora (sono ben quattro: "Seaside", "Alchemy", "Intrigue" e "Prosperity"), "Dominion" presenta un'interessante e inedita modalità Campaign. Quest'ultima introduce una serie di "missioni" che simulano, come in un rudimentale GdR, l'impresa di un avventuriero (ex-panettiere al servizio del malvagio Duca di Elnor) impegnato a conquistare e unificare un intero regno. L'idea aggiunge spessore e longevità al gioco. L'unico punto negativo riguarda l'assenza di una modalità multiplayer.

