DESCENT: Viaggi nelle Tenebre
Seconda Edizione

Il Maniero dei Corvi
Diario della Campagna

LA STORIA

"Capisco che si tratti di una richiesta strana, ma l'antico maniero mi desta preoccupazione," bisbiglia il mago raggrinzito. "Ithyndrus aveva malsani interessi per gli strani e innaturali artefatti del nostro mondo. Corrono voci che i banditi lo stiano saccheggiando. E storie su…" egli si piega in avanti, come se qualcuno potesse sentirlo, "una strana creatura dentro le sue mura."

"Cose bizzarre accadono quando un mago muore. I suoi ricordi e i suoi desideri riecheggiano, e il suo potere non si limita a svanire via, ma penetra nel mondo intorno ad esso. Se questa bestia, Skarn, è un prodotto della morte di Ithyndrus ed è in grado di imbrigliare il potere di solo alcuni di questi artefatti… ho paura di cosa sarà capace."

I

Spiegate le Ali

Chi Trova Tiene

Casa Mia, Regole Mie

II

Finale 1
Dove si Trova il Cuore

Finale 2
Un Lavoro per l'Uomo Sbagliato

Finale 3
Sotto il Maniero

XP Eroi

Oro degli Eroi

XP Signore Supremo

© Fantasy Flight Games 2014. È permesso fotocopiare la pagina per uso personale.
Il Diario della Campagna è anche scaricabile da www.FantasyFlightGames.com